

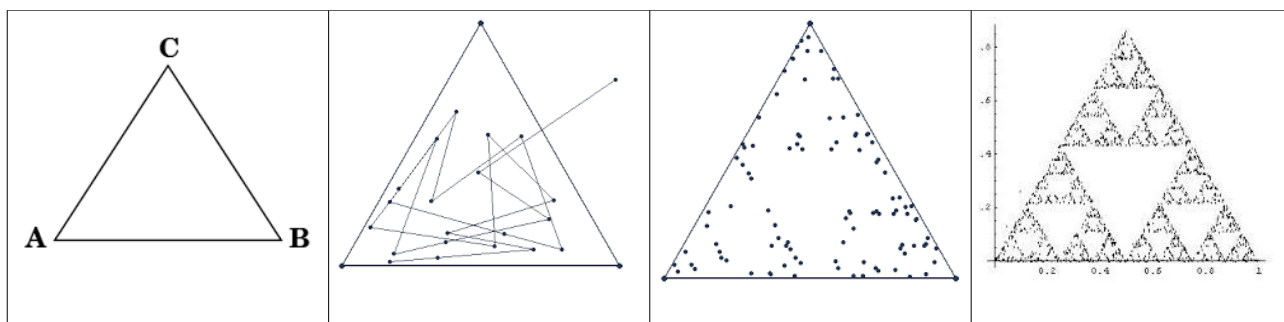
Cette année, pour la semaine des mathématiques qui aura lieu du 14/03 au 18/03, le groupe IREM DNL maths en anglais vous propose de participer à un petit concours en organisant le jeu suivant dans votre établissement.

Règle du jeu :

On part d'un triangle équilatéral et on affecte deux numéros entre 1 et 6 à chaque sommet (par exemple 1 et 2 pour A, 3 et 4 pour B et 5 et 6 pour C)

On prend un point initial au hasard.

On lance un dé et on place le point au milieu entre le dernier point placé et le sommet qui correspond au numéro :



Comme vous pouvez le constater, de cet apparent désordre découle une structure fractale très ordonnée (un triangle de Sierpinski) pourvu que l'on ait le courage de placer un grand nombre de points (une centaine de points suffit pour voire apparaître la structure)

Modalités concrètes :

Il vous faut :

- un tableau avec une grande feuille blanche (ou un panneau en liège),
- une punaise (pour pointer le dernier point placé),
- un dé à 6 faces,
- une grande règle graduée.

Ce jeu devra s'effectuer dans un lieu central de l'établissement (cantine , accueil, CD...)

Cela suppose aussi que chaque enseignant de mathématiques prenne un peu de temps pour expliquer la règle du jeu (**sans, bien évidemment, dévoiler le résultat final**), pour inciter ses élèves à contribuer à l'œuvre en lançant le dé et en plaçant quelques points.

Tous les personnels de l'établissement peuvent participer : plus il y aura de points placés, plus le résultat sera spectaculaire.

Le résultat final ne manquera pas (du moins nous l'espérons) d'interpeller nos élèves. Il pourra être exploité par certains d'entre nous (en première, terminale, ISN ?) avec la création d'un algorithme de simulation de ce jeu.

[La vidéo](#) est en anglais, mais rassurez-vous, elle est accessible à tous. Ce sera l'occasion de montrer que les mathématiques en anglais, ce n'est pas si difficile et que cela peut être amusant parfois.

Nous comptons sur votre participation, bonne chance à tous,

l'équipe IREM DNL Maths